

|      |               |    |           |
|------|---------------|----|-----------|
| 研究室名 | <b>野嶋 研究室</b> | 場所 | 東2号館 317号 |
|------|---------------|----|-----------|

連絡先(email等) tnojima@nojilab.org <http://www.nojilab.org/>

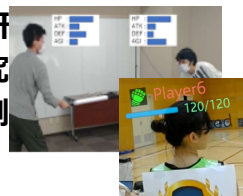


### I. 研究概要

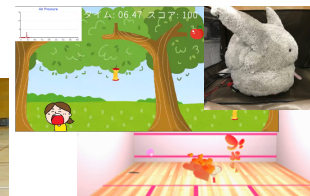
本研究室ではスポーツ創生/エンタテインメント/人間機能探求・健康/VR基礎技術に関する研究を実施しています。

「VR技術を手段として、人間活動の謎に挑み、こころも体も健康的な生活」の支援を目的として、人間の機能探求やVR基礎に始まり、それらの活用に至るまで幅広い領域の研究を実施します。

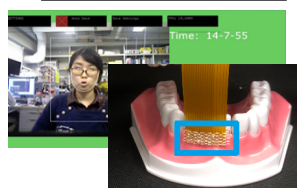
研究例



スポーツ創生



エンタテインメント



人間機能探求・健康



VR基礎技術

### II. 研究分野 (卒研テーマ)

- **スポーツ創生(Augmented Sports/Superhuman Sports)** : VR/人間拡張技術に基づく次世代スポーツの創造. 想定卒論テーマ例: 「人間拡張型スポーツ判定技術」等
- **エンタテインメント** : 人間機能探求・健康, VR基礎技術に基づくエンタテインメントアプリケーション開発. 想定卒論テーマ例: 「口腔運動支援ゲーム」等
- **人間機能探求・健康** : , 人間の感覚・認知機序解明, 感性評価に関する研究. 想定卒論テーマ例: 「下顎電気刺激による咀嚼感生成」等.
- **VR基礎技術** : VR基礎の計測技術開発. 想定卒論テーマ例: 「下顎運動計測」「近接感評価」「遠隔観戦観客の一体感生成技術」等

### III. 卒研生の要件 (必須ではありませんが, 大学院進学希望の人は大歓迎)

**(必須)**手を動かすことを厭わない人. もの作りが好きな人/好きになれる人. (自身で制作した作品(ソフト・ハード・絵画・文芸・マンガなどジャンル不問)があればなおよし)

**(必須)**英語コミュニケーションがある程度出来る人, 出来るように努力できる人

**(必須)**自分を大事に出来る人, 他人をいたわる/尊敬できる人

**(推奨)**限界の1歩先を目指すことが出来る人, ものごとを面白くせずにはいられない人

### IV. 研究室訪問日時・場所

- 研究室公開: 11月26日調布祭にて研究室公開実施します
- 配属希望面談: **配属に面談必須**. 以下のいずれかの方法にて予約: [フォーム](#)で予約/メールで予約(タイトル: 「面談希望」)/研究室公開時直接来訪 (この場合予約不要)

### V. その他

IVRC(<http://www.ivrc.net>) への参加を推奨しています