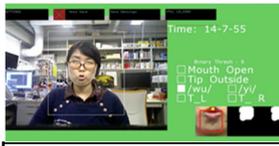
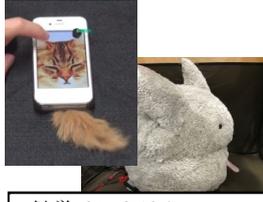


研究室名 野嶋 研究室	場所 東2号館317号 
連絡先(email等) tnojima@nojilab.org http://www.nojilab.org/	
<p>I. 研究概要 本研究室では触覚/VR/スポーツ/エンタテインメントに関する研究を実施しています。研究テーマは「豊かな人間生活のためのヒューマン・コンピュータ・インタラクション」であり、人間らしい豊かな生活を送るための阻害要因を探索、解決策提案、ものづくりで実証、という流れで研究が行われます。</p>	<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: upright;">研究例</p> <div style="display: flex; flex-wrap: wrap;"> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>Augmented Sports</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>口腔運動計測・リハビリ</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>Future Interactions</p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p>触覚インタラクション</p> </div> </div>
<p>II. 研究分野 (卒研テーマ)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● <i>Augmented Sports/Superhuman Sports</i> VR/人間拡張技術に基づく次世代スポーツの創造。想定卒論テーマ例:「応援拡張技術」「人間拡張型スポーツデザイン」等 ● 触覚インタラクション アクチュエータ開発制御からエンタテインメントアプリケーション開発まで、触覚インタラクティブシステム全般。想定卒論テーマ例:「SmartHair ツールキット」等 ● 口腔運動計測・リハビリ 唇、舌、顎の非接触運動計測とそれを利用したリハビリテーションゲーム開発。医師と共同で進める。想定卒論テーマ例:「非接触下顎運動計測」等。 	
<p>III. 卒研生の要件</p> <p>(必須)手を動かすことを厭わない人、もの作りが好きな人/好きになれる人。(自身で制作した作品(ソフト・ハード・絵画・文芸・マンガなどジャンル不問)があればなおよし)</p> <p>(必須)英語コミュニケーションがある程度出来る人、出来るように努力できる人</p> <p>(必須)自分を大事に出来る人、他人をいたわる/尊敬できる人</p> <p>(推奨)限界の1歩先を目指すことが出来る人、ものごとを面白くせずにはいられない人</p> <p>(その他)大学院進学希望者優先</p>	
<p>IV. 研究室訪問日時・場所</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 研究室公開: 11/12(11:00-12:00), 11/19(18:00-19:00), その他応相談 ● 配属希望面談: 配属に必須。メール等にて予約の上面談(タイトル:「面談希望」, 宛先:tnojima@nojilab.org) 	
<p>V. その他 IVRC(http://www.ivrc.net) への参加を推奨しています(2016年明和電機社長賞受賞)</p>	