

研究室名

野嶋 研究室

場所

東2号館317号

連絡先(email等)

tnojima@nojilab.org

<http://www.nojilab.org/>



I. 研究概要

本研究室では触覚/VR/スポーツ/エンタテインメントに関する研究を実施しています。研究テーマは「豊かな人間生活のためのヒューマン・コンピュータ・インタラクション」であり、人間らしい豊かな生活を送るための阻害要因を探索、解決策提案、ものづくりで実証、という流れで研究が行われます。

研究例



Augmented Sports



Haptic Interaction



ファッション×テクノロジー



IVRCプロジェクト

II. 研究分野 (卒研テーマ)

- *Augmented Sports/Superhuman Sports*

VR/人間拡張技術に基づく次世代スポーツの創造。想定卒論テーマ例:「舌・口腔スポーツゲームと医療応用」「応援拡張技術」「人間拡張型スポーツデザイン」等

- *Haptic Interaction*

「触る」「うごく」「楽しい」がキーワードの、触覚インタラクション研究。モバイルアプリケーションから教育ツール、服飾作品まで幅広い応用研究も。想定卒論テーマ例:「SmartHair ツールキット」「ファッション×テクノロジー」等

- *Beyond the Future Interaction*

上記2領域の根幹となる基礎技術研究。触覚, VR, 身体, スポーツ, 幅広く新研究領域を開拓。想定卒論テーマ例:「筋肉の振動計測によるジェスチャ認識」等。

III. 卒研生の要件

(必須)手を動かすことを厭わない人。もの作りが好きな人/好きになれる人。(自身で制作した作品(ソフト・ハード・絵画・文芸・マンガなどジャンル不問)があればなおよし)

(必須)英語コミュニケーションがある程度出来る人, 出来るように努力できる人

(必須)自分を大事に出来る人, 他人をいたわる/尊敬できる人

(推奨)限界の1歩先を目指すことが出来る人, ものごとを面白くせずにはいられない人

(その他)大学院進学希望者優先

IV. 研究室訪問日時・場所

- 研究室公開: 11/26, 11:00-17:00 東2号館317号室にて開催

- 配属希望面談: 配属に必須。研究室公開日に直接面談(ただし14:30まで), あるいはメールにて予約の上面談(タイトル:「面談希望」, 宛先:tnojima@nojilab.org)

V. その他

IVRC(<http://www.ivrc.net>) への参加を推奨しています(2016年明和電機社長賞受賞)